

ICS 35.240.99  
L 66



# 中华人民共和国国家标准

GB/T 32413—2015

---

## 网络游戏外挂防治

Online game cheating program prevention and control

2015-12-31 发布

2016-07-01 实施

中华人民共和国国家质量监督检验检疫总局  
中国国家标准化管理委员会

发布

## 目 次

前言 .....	I
1 范围 .....	1
2 术语和定义 .....	1
3 外挂分类 .....	1
4 外挂防治 .....	2

## 前 言

本标准按照 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别这些专利的责任。

本标准由全国信息技术标准化技术委员会(SAC/TC 28)提出并归口。

本标准起草单位：中国电子技术标准化研究院、上海盛大游戏公司、中国信息产业商会网络游戏产业分会。

本标准主要起草人：赵菁华、陈胜喜、杜江杰、樊星、张展新。

# 网络游戏外挂防治

## 1 范围

本标准规定了网络游戏中外挂的分类和防治。  
本标准适用于公开测试及运营的网络游戏。

## 2 术语和定义

下列术语和定义适用于本文件。

### 2.1

#### 外挂 **cheating program**

利用信息技术针对一个或多个网络游戏,实现自动进行游戏的作弊程序。

### 2.2

#### 加壳 **packer**

对可执行程序、动态链接库文件里的资源进行加密。

### 2.3

#### 虚拟机环境 **virtual machine environment**

通过虚拟化软件在宿主机上建立的模拟环境。

### 2.4

#### 多开检测 **logins detection**

检测同一游戏用户账户是否通过多个游戏客户端同时登录。

## 3 外挂分类

游戏外挂可分为如下 6 类:

#### a) 键盘模拟类外挂

通过调用应用程序接口来模拟键盘鼠标操作,并通过解释分析屏幕颜色变化来获取目前的游戏状态,从而实现一些相对简单的自动挂机功能。

#### b) 系统加速类外挂

通过调用系统应用程序接口改变时钟系统,从而加快游戏运行速度的辅助工具。

#### c) 内存及游戏封包协议修改类外挂

通过第三方工具,实现跨进程修改游戏内存,或者修改游戏封包协议的辅助工具。

#### d) 游戏挂机类外挂

为具体游戏定制,通过注入模块到游戏中,实现比较复杂的挂机功能甚至一些恶意功能的程序。

#### e) 脱机类外挂

脱离游戏客户端,完全模拟游戏客户端发包,从而实现大批量的自动挂机的程序。

#### f) 其他外挂

利用游戏本地化运算过多或者一些游戏漏洞,恶意刷游戏币、刷等级、恶意对抗的程序。