

中华人民共和国国家标准

GB/T 2900.76—2008 部分代替 GB/T 4013—1995

电工术语 音频和视频的记录与重放

Electrotechnical terminology—
Recording and reproduction of audio and video

(IEC 60050-806:1996, International Electrotechnical Vocabulary—Part 806: Recording and reproduction of audio and video, MOD)

2008-06-18 发布 2009-05-01 实施

中华人民共和国国家质量监督检验检疫总局 皮布 国国家标准化管理委员会

目 次

1	范	這围		• • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	••••••				 •••••	··· 1
2	术	(语和定	义 ·	•••••		••••••				 •••••	··· 1
2.						ī					
2.						••••••					
2.	3	唱片录	音和	放音:	与唱片有关的	的术语	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			 •••••	4
2.	4	唱片录	音和	放音:	与录音设备	和重放设备有	关的术语	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	 •	• 12
2.						频有关的术语					
2.											
2.											
2.	8	视盘…		•••••	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	 •	• 35
英	文	索引 …								 	• 58

前 言

本部分为 GB/T 2900 的第 76 部分。

本部分修改采用 IEC 60050-806:1996《国际电工词汇 第 806 部分:音频和视频的记录与重放》及 其修改单 1:2001。

本部分与 IEC 60050-806:1996 相比,增加了附录 A(规范性附录)补充术语,其他内容与 IEC 60050-806:1996 一致。

本部分中术语条目编号与 IEC 60050-806:1996 保持一致。

本部分与 GB/T 2900.75—2008《电工术语 数字录音和录像》共同代替 GB/T 4013—1995《录音录像术语》。

本部分与 GB/T 4013—1995《录音录像术语》对应部分相比,标准结构变化较大,删除了一些术语,增加了一些新的术语。

本部分由全国电工术语标准化委员会(SAC/TC 232)提出并归口。

本部分起草单位:信息产业部电子第三研究所、北京广播学院、机械科学研究总院中机生产力促进中心。

本部分主要起草人:刘宪坤、张永辉、杨芙、张维祥、武世鹏。

电工术语 音频和视频的记录与重放

1 范围

本部分规定了音频和视频的记录与重放的常用术语及其定义。

本部分适用于唱片录放音、磁性录放音、磁性录放像及视盘,用于我国有关唱片录放音、磁性录放音录放像及光盘录放像方面的标准及其他技术文件的编写。

2 术语和定义

2.1 与音频和视频有关的一般术语

806-11-01

记录 recording

- a) 将信号适当地收录进基材中的行为;
- b) 为了保存信息以便以后重放而将信息收录进基材的技术;
- c) 收录了信号的基材;收录后重放出的信号。

806-11-02

记录媒体 recording medium

记录载体

适合于记录信号的材料。

806-11-03

记录系统 recording system

可使适当的记录媒体的状态或结构随信号而改变,以便可以重放这些信号的设备。

806-11-04

记录通道 recording channel

担负使信号从信号源记录到记录媒体上任务的传输通道。

注:一个记录系统可能有几个记录通道。

806-11-05

记录链 recording chain

用于将信号从系统的输入端传输到(并包括)记录媒体的链路。

806-11-06

重放 reproduction; playback; replay

已录信号按其原来的形式再生。

806-11-07

重放系统 reproducing system

为了再生已收录进记录媒体的信号用的设备。

806-11-08

重放通道 reproducing channel

担负使已录信号从记录媒体送到输出端任务的传输通道,然后该输出端就被作为信号源。注:一个重放系统可能包含几个通道。