

特别说明

此资料来自豆丁网(<http://www.docin.com/>)

您现在所看到的文档是使用**下载器**所生成的文档

此文档的原件位于

<http://www.docin.com/p-67679988.html>

感谢您的支持

抱米花

<http://blog.sina.com.cn/lotusbaob>

Java 试题（一）

一、选择

1.欲构造 ArrayList 类的一个实例，此类继承了 List 接口，下列哪个方法是正确的？

A ArrayList myList=new Object ();

B List myList=new ArrayList ();

C ArrayList myList=new List ();

D List myList=new List ();

2.paint()方法使用哪种类型的参数？

A Graphics

B Graphics2D

C String

D Color

3.指出正确的表达式

A byte=128;

B Boolean=null;

C long l=0xffffL;

D double=0.9239d;

4.指出下列程序运行的结果

```
public class Example{
    String str=new String("good");
    char[]ch={'a','b','c'};
    public static void main(String args[]){
        Example ex=new Example();
```

```

        ex.change(ex.str,ex.ch);
        System.out.print(ex.str+" and ");
        Sytem.out.print(ex.ch);
    }
    public void change(String str,char ch[]){
        str="test ok";
        ch[0]='g';
    }
}

```

- A good and abc
- B good and gbc
- C test ok and abc
- D test ok and gbc

5.运行下列程序,会产生什么结果

```

public class X extends Thread implements Runnable{
    public void run(){
        System.out.println("this is run()");
    }
    public static void main(String args[])
    {
        Thread t=new Thread(new X());
        t.start();
    }
}

```

- A 第一行会产生编译错误
- B 第六行会产生编译错误
- C 第六行会产生运行错误
- D 程序会运行和启动

6.要从文件" file.dat"文件中读出第 10 个字节到变量 C 中,下列哪个方法适合?

- A FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat"); in.skip(9); int c=in.read();
- B FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat"); in.skip(10); int c=in.read();

C `FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat"); int c=in.read();`

D `RandomAccessFile in=new RandomAccessFile("file.dat"); in.skip(9); int c=in.readByte();`

7.容器被重新设置大小后，哪种布局管理器的容器中的组件大小不随容器大小的变化而改变？

A `CardLayout`

B `FlowLayout`

C `BorderLayout`

D `GridLayout`

8.给出下面代码：

```
public class Person{
    static int arr[] = new int[10];
    public static void main(String a[])
    {
        System.out.println(arr[1]);
    }
}
```

那个语句是正确的？

A 编译时将产生错误；

B 编译时正确，运行时将产生错误；

C 输出零；

D 输出空。

9.哪个关键字可以对对象加互斥锁？

A `transient`

B `synchronized`

C `serialize`

D `static`

10.下列哪些语句关于内存回收的说明是正确的?

- A 程序员必须创建一个线程来释放内存;
- B 内存回收程序负责释放无用内存
- C 内存回收程序允许程序员直接释放内存
- D 内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

11.下列代码哪几行会出错:

- 1) public void modify() {
- 2) int I, j, k;
- 3) I = 100;
- 4) while (I > 0) {
- 5) j = I * 2;
- 6) System.out.println (" The value of j is " + j);
- 7) k = k + 1;
- 8) I--;
- 9) }
- 10) }

A line 4

B line 6

C line 7

D line 8

二、多项选择

1.执行下列代码后,哪个结论是正确的 `String[] s=new String[10];`

A `s[10]` 为 "";

B `s[9]` 为 null;

C `s[0]` 为 未定义

D `s.length` 为 10

2.下面的表达式哪个是正确的?

A `String s="你好";int i=3; s+=i;`

B `String s="你好";int i=3; if(i==s){ s+=i};`

C `String s="你好";int i=3; s=i+s;`

D `String s="你好";int i=3; s=i+;`

E. `String s=null; int i=(s!=null)&&(s.length>0)?s.length():0;`

3.选出合理的标识符

A `_sys1_III`

B `2mail`

C `$change`

D `class`

4.哪个布局管理器使用的是组件的最佳尺寸 (preferred size)

A `FlowLayout`

B `BorderLayout`

C `GridLayout`

D `CardLayout`

E. `GridBagLayout`

5.下列哪个方法可用于创建一个可运行的类?

A `public class X implements Runnable{ public void run(){} }`

B `public class X implements Thread{ public void run(){} }`

C `public class X implements Thread{ public int run(){} }`

D `public class X implements Runnable{ protected void run(){} }`

E. `public class X implements Thread { public void run() { } }`

6. 下面哪个方法可以在任何时候被任何线程调用?

A `notify()`

B `wait()`

C `notifyAll()`

D `sleep()`

E. `yield()`

F. `synchronized(this)`

7. 构造 `BufferedInputStream` 的合适参数是哪个?

A `BufferedInputStream`

B `BufferedOutputStream`

C `FileInputStream`

D `FileOuterStream`

E. `File`

8. 下列说法正确的是

A `java.lang.Cloneable` 是类

B `java.lang.Runnable` 是接口

C `Double` 对象在 `java.lang` 包中

D `Double a=1.0` 是正确的 java 语句

9. 指出正确的表达式

A `double a=1.0;`

B `Double a=new Double(1.0);`

C byte a = 340;

D Byte a = 120;

10.定义一个类名为"MyClass.java"的类，并且该类可被一个工程中的所有类访问，那么该类的正确声明应为：

A private class MyClass extends Object

B class MyClass extends Object

C public class MyClass

D public class MyClass extends Object

11.指出下列哪个方法与方法 `public void add(int a){}` 为合理的重载方法。

A public int add(int a)

B public void add(long a)

C public void add(int a,int b)

D public void add(float a)

12.如果下列的方法能够正常运行，在控制台上将显示什么？

```
public void example(){
    try{
        unsafe();
        System.out.println("Test 1");
    }
    catch(SafeException e)
        {System.out.println("Test 2");}
    finally{System.out.println("Test 3");}
    System.out.println("Test 4");
}
```

A Test 1

B Test 2

C Test 3

D Test 4

13.下列哪些情况可以终止当前线程的运行？

- A 抛出一个例外时。
- B 当该线程调用 `sleep()`方法时。
- C 当创建一个新线程时。
- D 当一个优先级高的线程进入就绪状态时。

三、 填空题

1.执行下列代码后的结果是什么？`int x,a=2,b=3,c=4; x=++a+b+++c++;`

2. 包包含了 `Collection` 的接口和类的 API

3.`main` 方法的声明格式包括

4.下列程序中构造了一个 `SET` 并且调用其方法 `add ()`，输出结果是

```
public class A {  
    public int hashCode () {return 1; }  
    public Boolean equals (Object b) {return true}  
    public static void main (String args[]) { Set set=new HashSet ();  
        set.add(new A());  
        set.add(new A());  
        set.add(new A());  
        System.out.println(set.size());  
    }  
}
```

5.下列程序的运行结果是

```
class A {  
    class Dog {  
        private String name;  
        private int age;  
        public int step;  
        Dog(String s,int a)  
        {  
            name=s;  
            age=a;
```

```

        step=0;
    }
    public void run(Dog fast)
    {
        fast.step++;
    }
}

public static void main (String args[])
{
    A a=new A();
    Dog d=a.new Dog("Tom",3);
    d.step=25;
    d.run(d);
    System.out.println(d.step);
}
}

```

四、编程题

1.编写一个输出"Hello World! "的程序，用两种方式实现（Application、Applet）。

2.打印输出 10 行杨晖三角形

3.有下面一段 Server 段程序，目的是能够同时服务多个客户，客户的请求是一句话（一个 String）。如果这个请求的内容是字符串"plain"的话，服务器仅将"hello"字符串返回给用户。否则将用户的话追加到当前目录的文本文件 Memo.txt 中（路径为"Memo.txt"），并向用户返回"OK"。注意 Server 并发的处理多用户，Memo.txt 被共享，要求不能出现数据不一致。Server 的程序如下文件 Server.java:

```

public class Server{
    public static void main(String args[]){
        MemoController memoController = new MemoController();
        try{
            ServerSocket ss = new ServerSocket(1999);
            while (true){
                Socket s = ss.accept();
                try{
                    UserThread t = new UserThread(s, memoController);
                    t.start();
                }catch(Exception e){
                    e.printStackTrace();
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        }
    }
    }catch(Exception e){
        e.printStackTrace();
    }finally{
        memoController.close();
    }
}
}
}

```

类 UserThread 程序如下:

文件 UserThread.java:

```

public class UserThread extends Thread {
    Socket s;
    MemoController memo;
    public UserThread (Socket s, MemoController memo){
        this.s = s;
        this.memo = memo;
    }
    public void run(){
        try{
            BufferedReader br = new BufferedReader(new
InputStreamReader(s.getInputStream()));
            PrintWriter pw = new PrintWriter(new
OutputStreamWriter(s.getOutputStream()));
            String req = br.readLine();
            if (req.equals("plain")){
                pw.println("hello");
            }else{
                memo.append(req);
                pw.println("OK");
            }
            pw.flush();
            pw.close();
            br.close();
            s.close();
        }catch(Exception e){
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
}

```

请根据题目的要求和现有的 Server.java, UserThread.java 的程序完成类 MemoController.java 的程序。

4.用输入/输出写一个程序，让用户输入一些姓名和电话号码。每一个姓名和号码将加在文件里。用户通过点"Done"按钮来告诉系统整个列表已输入完毕。 如果用户输入完整个列表，程序将创建一个输出文件并显示或打印出来。 格式如：555-1212,Tom 123-456-7890,Peggy L. 234-5678,Marc 234-5678,Ron 876-4321,Beth&Brian 33.1.42.45.70,Jean-Marc

一、 选择题答案

选择第 1 题 B 选择第 2 题 A 选择第 3 题 C 选择第 4 题 B 选择第 5 题 A 选择第 6 题 A 选择第 7 题 B 选择第 8 题 C 选择第 9 题 B 选择第 10 题 B 选择第 11 题 C

二、 多项选择题答案

多项选择第 1 题 BD 多项选择第 2 题 AE 多项选择第 3 题 AC 多项选择第 4 题 AE 多项选择第 5 题 AE 多项选择第 6 题 DEF 多项选择第 7 题 AC 多项选择第 8 题 BC 多项选择第 9 题 AB 多项选择第 10 题 CD 多项选择第 11 题 CD 多项选择第 12 题 ACD 多项选择第 13 题 ABD

三、 填空题答案

填空第 1 题 x=10,a=3,b=4,c=5

填空第 2 题 java.util

填空第 3 题(public)(static)(void)(main)(String args[])

填空第 4 题 1

填空第 5 题 26

四、 编程题答案

```
1
public class HelloWorld
{
    public static void main(String args[])
    {
        System.out.println("Hello,World!");
    }
}
```

```

import java.awt.Graphics;
import java.applet.Applet;
public class HelloWorld extends Applet{
    String s;
public void init(){
    s="Hello World!";
}
public void paint(Graphics g){
    g.drawString(s,25,25);
}
}

```

2

```

class yanghui
{
public static void main (String args[])
{
    int i,j;
    int yhlevel=10;
    int yanghui[][];
    System.out.println("杨晖三角形:");

    yanghui=new int[yhlevel][];
    for(i=0;i<yanghui.length;i++)
        yanghui[i]=new int[i+1];

    yanghui[0][0]=1;
    for (i=1; i<yanghui.length;i++)
    {
        yanghui[i][0]=1;
        for(j=1;j<yanghui[i].length-1;j++)
            yanghui[i][j]=yanghui[i-1][j-1]+yanghui[i-1][j];
        yanghui[i][yanghui[i].length-1]=1;
    }

    for (i=0; i<yanghui.length;i++)
    {
        for(j=0;j<yanghui[i].length;j++)
            System.out.print(yanghui[i][j]+" ");
        System.out.println();
    }
}
}

```

```
    }  
}
```

输出结果是:

杨辉三角形:

```
1  
1 1  
1 2 1  
1 3 3 1  
1 4 6 4 1  
1 5 10 10 5 1  
1 6 15 20 15 6 1  
1 7 21 35 35 21 7 1  
1 8 28 56 70 56 28 8 1  
1 9 36 84 126 126 84 36 9 1
```

3

```
import java.io.*;  
public class MemoController{  
    FileOutputStream fos;  
    OutputStreamWriter osw;  
    BufferedWriter bw;  
  
    public MemoController(){  
        try{  
            fos=new FileOutputStream("memo.txt",true);  
            osw=new OutputStreamWriter(fos);  
            bw=new BufferedWriter(osw);  
        }catch(FileNotFoundException e){};  
    }  
  
    public synchronized void append(String s){  
        try{  
            bw.write(s,0,s.length());  
            bw.flush();  
            bw.close();  
            osw.close();  
            fos.close();  
        }catch(IOException e){}  
    }  
}
```

```

public static void main(String args[]){
    MemoController mmc=new MemoController();
    mmc.append("I am xubin ");
}
}

```

4

```

import java.io.*;
class Phones
{
    static FileOutputStream fos;
    public static final int lineLength = 81;
    public static void main(String args[]) throws IOException
    {
        byte[] phone = new byte[lineLength];
        byte[] name = new byte[lineLength];
        int I;
        try
        {
            fos = new FileOutputStream("phone.numbers");
        }
        catch(FileNotFoundException e)
        {}
        while (true)
        {
            System.err.println("Enter a name (enter 'done' to quit)");
            readLine(name);
            if ("done".equalsIgnoreCase(new String(name,0,0,4)))
            {
                break;
            }
            System.err.println("Enter the phone number");
            readLine(phone);
            for (int i=0;phone[i]!= 0;i++)
            {
                fos.write(phone[i]);
            }
            fos.write(',');
            for (int i=0;name[i]!= 0;i++)
            {

```

```
        fos.write(name[i]);
    }
    fos.write('\n');
}
fos.close();
}

private static void readLine(byte line[]) throws IOException
{
    int i=0,b=0;
    while ((i<lineLength-1)&&((b=System.in.read())!='\n'))
    {
        line[i++] = (byte)b;
    }
    line[i]=(byte) 0;
}
}
```

Java 试题（二）

一、 选择

1. MAX_LENGTH 是 int 型 public 成员变量，变量值保持为常量 100，用简短语句定义这个变量。

A public int MAX_LENGTH=100;

B final int MAX_LENGTH=100;

C final public int MAX_LENGTH=100;

D public final int MAX_LENGTH=100.

2.给出下面代码:

```
1) class Parent {  
2) private String name;  
3) public Parent(){}  
4) }  
5) public class Child extends Parent {  
6) private String department;  
7) public Child() {}  
8) public String getValue(){ return name; }  
9) public static void main(String arg[]) {  
10) Parent p = new Parent();  
11) }  
12) }
```

那些行将引起错误?

- A 第 3 行
- B 第 6 行
- C 第 7 行
- D 第 8 行

3.类 Teacher 和 Student 是类 Person 的子类:

```
Person p;  
Teacher t;  
Student s;  
//p, t and s are all non-null.  
if(t instanceof Person) { s = (Student)t; }  
最后一句语句的结果是:
```

- A 将构造一个 Student 对象;
- B 表达式是合法的;
- C 表达式是错误的;
- D 编译时正确, 但运行时错误。

4.给出下面代码段

```
1) public class Test {  
2) int m, n;  
3) public Test() {}  
4) public Test(int a) { m=a; }
```

```
5) public static void main(String arg[]) {  
6) Test t1,t2;  
7) int j,k;  
8) j=0; k=0;  
9) t1=new Test();  
10) t2=new Test(j,k);  
11) }  
12) }  
哪行将引起一个编译时错误?
```

A line 3

B line 5

C line 6

D line 10

5.对于下列代码:

```
1) class Person {  
2) public void printValue(int i, int j) {//... }  
3) public void printValue(int i){//... }  
4) }  
5) public class Teacher extends Person {  
6) public void printValue() {//... }  
7) public void printValue(int i) {//...}  
8) public static void main(String args[]){  
9) Person t = new Teacher();  
10) t.printValue(10);  
11) }  
第 10 行语句将调用哪行语句? ?
```

A line 2

B line 3

C line 6

D line 7

6.哪个关键字可以抛出异常?

A transient

B finally

C throw

D static

7.Main()方法的返回类型是:

A int

B void

C boolean

D static

8.System 类在哪个包中?

A java.util

B java.io

C java.awt

D java.lang

9.对于下列代码:

```
public class Parent {  
    public int addValue( int a, int b) {  
        int s;  
        s = a+b;  
        return s;  
    }  
}  
class Child extends Parent {  
}
```

下述哪些方法可以加入类 Child?

A int addValue(int a, int b){// do something...}

B public void addValue (int a, int b){// do something...}

C public int addValue(int a){// do something...}

D public int addValue(int a, int b)throws MyException { //do something...}

10.给出下面代码:

```
public class test{
    static int a[] = new a[10];
    public static void main(String args[]) {
        System.out.println(arr[10]);
    }
}
```

那个选项是正确的?

- A 编译时将产生错误;
- B 编译时正确, 运行时将产生错误;
- C 输出零;
- D 输出空。

11.下面哪些选项是正确的 main 方法说明?

- A public main(String args[])
- B public static void main(String args[])
- C private static void main(String args[])
- D void main()

二、多项选择

1.下面哪些代码段是正确的 Java 源程序?

- A. package testpackage;
public class Test{//do something...}
- B. import java.io.*;
package testpackage;
public class Test{// do something...}
- C. import java.io.*;
class Person{// do something...}
public class Test{// do something...}

```
D. import java.io.*;
    import java.awt.*;
    public class Test{// do something...}
```

```
2.    public class parent {
        int change() {}
    }
    class Child extends Parent { }
```

哪些方法可加入类 Child 中？

A public int change(){}

B int chang(int i){}

C private int change(){}

D abstract int chang(){}

```
3.    String s = "hello";
        String t = "hello";
        char c[] = {'h','e','l','l','o'} ;
```

下列哪些表达式返回 true？

A s.equals(t);

B t.equals(c);

C s==t;

D t.equals(new String("hello"));

4.给出下面代码段：

```
1) switch(m)
2) { case 0: System.out.println("case 0");
3) case 1: System.out.println("case 1"); break;
4) case 2:
5) default: System.out.println("default");
6) }
```

下列 m 的哪些值将引起"default"的输出？

A 0

B 1

C 2

D 3

5.下列哪些说法是正确的?

A Java 语言只允许单一继承

B Java 语言只允许实现一个接口

C Java 语言不允许同时继承一个类并实现一个接口

D Java 语言的单一继承使得代码更加可靠

6.下列关于"<<"和">>"的运算,哪些是正确的?

A 0000 0100 0000 0000 0000 0000 0000 0000<<5 的运行结果是 1000 0000 0000 0000 0000 0000

0000

B 0000 0100 0000 0000 0000 0000 0000 0000<<5 的运行结果是 1111 1100 0000 0000 0000 0000

0000

C 1100 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000>>5 的运行结果是 1111 1110 0000 0000 0000 0000

0000

D 1100 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000>>5 的运行结果是 0000 0110 0000 0000 0000 0000

0000

7.下述哪些说法是正确的?

A 实例变量是类的成员变量

B 实例变量是用 `static` 关键字声明的

C 方法变量在方法执行时创建

D 方法变量在使用之前必须初始化

8.对于下列代码:

```
public class Sample{
    long length;
    public Sample(long l){ length = l; }
    public static void main(String arg[]){
        Sample s1, s2, s3;
        s1 = new Sample(21L);
        s2 = new Sample(21L);
        s3 = s2;
        long m = 21L;
    }
}
```

下列哪些表达式返回值为'true'?

A s1 == s2;

B s2 == s3;

C m == s1;

D s1.equals(m)

9.下面说法哪些是正确的?

A Applet 可以访问本地文件

B 对 static 方法的调用不需要类实例

C socket 类在 java.lang 中

D 127.0.0.1 地址代表本机

10.下列说法正确的是:

A java 语言里的线程是没有优先级的

B String 类在 java.lang 包中

C java 语言支持类的序列化

D 能序列化的类必须实现 java.io.Serializable 接口

11.关于 awt 和 swing 说法正确的是:

- A awt 在不同操作系统中显示相同的风格。
- B swing 在不同的操作系统中显示相同的风格
- C java.awt 的子类
- D awt 和 swing 都支持事件模型

12.关于 Float, 下列说法正确的是

- A Float 是一个类
- B Float 在 java.lang 包中
- C Float a=1.0 是正确的赋值方法
- D Float a= new Float(1.0)是正确的赋值方法

13.下述哪些说法是正确的?

- A java 语言中的类只能有一个构造函数
- B 程序员可以自己定义自己的异常
- C java 语言允许多继承
- D socket 在 java.net 包中

14.下列哪些说法是正确的?

- A IOException 必须被捕获或抛出
- B java 语言会自动初始化变量的值
- C java 语言不允许同时继承一个类并实现一个接口
- D java 语言会自动回收内存中的垃圾

三、 填空题

1.Collection 的 四种主要接口是 、 、 、 、

2. 运行下列程序第 行出错。

```
1. class Outer{
2. private int size=5;
3. public Object makeInner(final int finalLocalVar){
4. int LocalVar=6;
5. class Inner{
6. public String toString(){
7. return ("#<Inner size="+size+/*" localVar="+localVar+" finalLocalVar =" +finalLocalVar
+ ">"); } } }
8. return new Inner(); }
9. }
10. public class OuterTest{
11. public static void main(String[] args){
12. Outer outer=new Outer ();
13. Object obj=outer.makeInner(56);
14. System.out.println("The object is "+obj.toString()); } }
```

3. 下列代码不能编译的原因是

```
Class A{
    Private int x;
    Public static void main(String args[])
    {
        new B();
    }
    class B{
        B(){System.out.println(x);
        }
    }
}
```

四、编程题

1. 构造一个类来描述屏幕上的一个点，该类的构成包括点的 x 和 y 两个坐标，以及一些对点进行的操作，

包括：取得点的坐标值，对点的坐标进行赋值，编写应用程序生成该类的对象并对其进行操作。

2. 编写一个应用程序，完成文件的拷贝功能，文件名从命令行得到。

3. 利用所学的 Java 语言知识，完成一个实现秒表功能的 Applet 程序。它的 GUI 界面如下所示： 利用所学

的 Java 语言知识，完成一个实现秒表功能的 Applet 程序。它的 GUI 界面如下所示：

要求该程序能够完成以下功能：

- (1) 在界面上方的文本框中，按照"小时：分钟：秒"的顺序实时显示系统时间；
- (2) 当按下界面中间的"Current Time:"按钮时，当前系统时间能够在界面下方的文本框中显示出

来。

提示：可以通过调用 java.util.Date 类的方法，获得系统时间。Date 类的接口如下所示，

```
public class Date {  
    // 返回当前系统时间的小时值  
    public String getHours() { ... }  
    // 返回当前系统时间的分钟值  
    public String getMinutes() { ... }  
    // 返回当前系统时间的秒钟值  
    public String getSeconds() { ... }  
    ...  
}
```

一、选择题答案

选择第 1 题

D

选择第 2 题

D

选择第 3 题

C

选择第 4 题

D

选择第 5 题

D

选择第 6 题

C

选择第 7 题

B

选择第 8 题

D

选择第 9 题

C

选择第 10 题

A

选择第 11 题

B

二、多项选择题答案

多项选择第 1 题

ACD

多项选择第 2 题

AB

多项选择第 3 题

AD

多项选择第 4 题

CD

多项选择第 5 题

AD

多项选择第 6 题

AC

多项选择第 7 题

AD

多项选择第 8 题

BC

多项选择第 9 题

BD

多项选择第 10 题

BCD

多项选择第 11 题

BD

多项选择第 12 题

ABD

多项选择第 13 题

BD

多项选择第 14 题

ABD

三、 填空题答案

填空第 1 题

Collection, List, Map, Set

填空第 2 题

7

填空第 3 题

因为在 A 的 main 方法中,还没有 A 的实例就要试图生成内部类的实例

四、 编程题答案

编程第 1 题

```
import java.io.*;
```

```

public class Point
{
    int x,y;

    public Point(int x,int y)
    {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }

    public Point getPoint()
    {
        Point tempPoint = new Point(x,y);
        return tempPoint;
    }

    public void setPoint(Point point)
    {
        this.x = point.x;
        this.y = point.y;
    }

    public static void main(String args[])
    {
        Point Point1 = new Point(3,4);
        System.out.println("Point1:"+ "("+Point1.x+", "+Point1.y+"");

        Point Point2 = Point1.getPoint();
        System.out.println("Point2:"+ "("+Point2.x+", "+Point2.y+"");

        Point Point3 = new Point(5,6);
        Point1.setPoint(Point3);
        System.out.println("Point1:"+ "("+Point1.x+", "+Point1.y+"");
    }
}

```

编程第 2 题

```
import java.io.*;
```

```

class FileCopy
{
    public static void main(String[] args)
    {
        FileInputStream in;
        FileOutputStream out;

        if (args.length<2)
        {
            System.out.println("Usage: java copy srcfile destfile");
            System.exit(-1);
        }

        try
        {
            in = new FileInputStream(args[0]);
            out = new FileOutputStream(args[1]);
            copyFile(in,out);

        }

        catch (Exception e)
        {
            System.out.println(e);
        }
    }

    private static void copyFile(FileInputStream in, FileOutputStream out)
    {
        int length;
        byte buf[] = new byte[1024];

        try{
            while ((length=in.read(buf,0,1024))!=-1)
            {
                out.write(buf, 0, length);
            }
        }

        catch (Exception e)

```

```
    {  
        System.out.println("Error:"+e);  
        System.exit(-1);  
    }  
}  
  
}
```

编程第 3 题

```
import java.awt.*;  
import java.awt.event.*;  
import java.applet.*;  
import java.util.*;  
  
public class TimeViewer extends Applet implements ActionListener, Runnable {  
  
    Thread timer;  
    TextField in, out;  
    Button bb;  
    Panel p1, p2, p3;  
    boolean state;  
  
    public void init() {  
        in = new TextField(20);  
        out = new TextField(20);  
        bb = new Button("Current Time:");  
        p1 = new Panel();  
        p2 = new Panel();  
        p3 = new Panel();  
  
        setLayout(new GridLayout(3, 1));  
        setSize(200,100);  
  
        p1.add(in);  
        p2.add(bb);  
        p3.add(out);  
        add(p1);  
        add(p2);  
        add(p3);  
  
        bb.addActionListener(this);  
    }  
}
```

```

        timer = new Thread(this);
        state = true;
        timer.start();
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        //out.setText(in.getText());
        out.setText(currentTime());
    }

    public void run() {
        while(true) {
            try {
                timer.sleep(1000);
            } catch (InterruptedException e) {}
            in.setText(currentTime());
        }
    }

    String currentTime() {
        Date now = new Date();
        String str = now.getHours() + ":" + now.getMinutes() + ":" + now.getSeconds();
        return str;
    }
}

```

Java 试题（三）

一、选择

1.给定下面的代码片段：

- 1) String str = null;
- 2) if ((str != null) && (str.length() > 10)) {
- 3) System.out.println("more than 10");
- 4) }

```
5) else if ((str != null) & (str.length() < 5)) {  
6) System.out.println("less than 5");  
7) }  
8) else { System.out.println("end"); }
```

哪些行会导致错误？

A line 1

B line 2

C line 5

D line 8

2.下面哪种注释方法能够支持 javadoc 命令:

A /**...*/

B /*...*/

C //

D /**...*/

3. 欲编写如下图的一个界面，用于显示用户指定的图像：如果在区域 A 中只能放置一个 AWT 组件，从各组件

的本来功能角度考虑，最好使用哪种组件：

A TextArea

B Panel

C Applet

D Canvas

4. 界面如上题所示。若"Button1"的功能是：点击后弹出一个用于输入的界面，获取用户想要显示的图

像文件名，则该界面最好是（从编程简单和程序不易出错的角度考虑）：

A 模式（Modal）Dialog

- B 非模式 (None-modal) Dialog
- C FileDialog
- D Frame

5. 界面如上题所示。如果在 A 区域使用某种 AWT 组件 (java.awt.Component 的子类) 来负责绘制图像,则

绘图的语句最好应放在该组件的哪个方法中(考虑到应用程序和 Java 虚拟机的 AWT 线程都会要求重画该组件

)?

- A 构造方法
- B paint (Graphics g)
- C update (Graphics g)
- D repaint ()

6.下面关于 Applet 的说法正确的是

- A Applet 也需要 main 方法
- B Applet 必须继承自 java.awt.Applet
- C Applet 能访问本地文件
- D Applet 程序不需要编译

7.看下面一段程序:

```
class Aclass{
    void go(){
        System.out.println("Aclass");
    }
}
public class Bclass extends Aclass{
    void go{
        System.out.println("Bclass");
    }
}
public static void main(String args[]){
    Aclass a=new Aclass();
    Aclass a1=new Bclass();
    a.go();
```

```
    a1.go();  
}
```

以上程序运行结果是:

A Aclass
 Aclass

B Bclass
 Bclass

C Aclass
 Bclass

D Bclass
 Aclass

8.下列关于 Java 线程的说法那些是正确的 ()

- A 每一个 Java 线程可以看成由代码、一个真实的 CPU 以及数据三部份组成。
- B 创建线程的两种方法中，从 Thread 类中继承的创建方式可以防止出现多父类问题。
- C Thread 类属于 java.util 程序包。
- D 以上说法无一正确。

9.看以下程序:

```
boolean a=false;  
boolean b=true;  
boolean c=(a&&b)&&!b);  
int result=c==false?1:2;
```

这段程序执行完后，c 与 result 的值是:

- A c=false;result=1;
- B c=true;result=2;
- C c=true;result=1;
- D c=false;result=2;

10.运行下列程序，会产生什么结果

```
public class X extends Thread implements Runnable {  
    public void run(){
```

```

        System.out.println("this is run()");
    }
    public static void main(String args[])
    {
        Thread t=new Thread(new X());
        t.start();
    }
}

```

- A 第一行会产生编译错误
- B 第六行会产生编译错误
- C 第六行会产生运行错误
- D 程序会运行和启动

11.指出下列程序的运行结果

```

int i = 9;
switch (i) {
default:
System.out.println("default");
case 0:
System.out.println("zero");
break;
case 1:
System.out.println("one");
case 2:
System.out.println("two");
}

```

- A default
- B default, zero
- C error default clause not defined
- D no output displayed 那个

12.运行下列程序，会产生什么结果：

```

class Outer1 {
    private int a;
    void foo(double d,final float f){
        String s;

```

```

    final boolean b;
    class Inner{
        void methodInner(){
            System.out.println("in the Inner");
        }
    }
}
public static void main(String args[])
{
    Outer1 me=new Outer1();
    me.foo(123,123);
    System.out.println("outer");
}
}

```

A in the Inner outer

B outer

C in the Inner

D 编译不通过

二、多项选择

1.下面哪些标识符在 Java 语言中是合法的？

A persons\$

B TwoUsers

C *point

D instanceof F.end-line

2.下面哪些代码片段会产生编译错误？

A String s = "Gone with the wind"; String t = " good "; String k = s + t;

B String s = "Gone with the wind"; String t; t = s[3] + "one";

C String s = "Gone with the wind"; String standard = s.toUpperCase();

D String s = "home directory"; String t = s - "directory".

3.下面哪些赋值语句是错误的?

A float f = 11.1;

B double d = 5.3E12;

C char c = '\r';

D byte bb = 433;

E Boolean b=true;

4.给定下面的代码片段:

```
public void Test() {  
    try {  
        method();  
        System.out.println("Hello World");  
    }  
    catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e)  
    {  
        System.out.println("Exception?");  
    }  
    catch(Exception e)  
    {  
        System.out.println("Exception1");  
    }  
    finally{  
        System.out.println("Thank you!");  
    }  
}
```

如果函数 `method` 正常运行并返回, 会显示下面的哪些信息?

A Hello World

B Exception

C Exception1

D Thank you!

5.下列哪些语句是正确的?

A `int a[][]=new int[][3];`

B `int a[][]={{1,3},{2,3,4},{1,2}};`

C `String s[][]=new String[2][];`

D `String s[][]={{"can","I"},"help","you"}}`

6.下面哪些语句能够正确地生成 5 个空字符串?

A `String a [] = new String [5]; for (int i = 0; i < 5; a[i++] = "");`

B `String a [] = {"", "", "", "", ""};`

C `String a [5];`

D `String [5] a;`

E `String [] a = new String [5]; for (int i = 0; i < 5; a[i++] = null);`

7.下面关于 Java 代码安全的说法哪些是正确的?

A 程序执行过程中需要的所有类都是通过字节码校验程序装入的。

B 代码的运行是由 Java 运行环境中的解释器完成的。

C 在运行时，字节码要经过装入，校验之后，才能在解释器中执行。

D 在缺省的安全配置条件下，Java Applet 不能访问任何本地资源。

8.下列方法属于 `java.lang.Math` 类的有（方法名相同即可）:

A `random()`

B `abs()`

C `sqrt()`

D `sin()`

9.下列表达式哪些是正确的:

A byte=340;

B Boolean=1;

C long l=-2;

D double=0.9239d;

10.下面的说法正确的是:

A Java 语言里的线程不是对象

B Applet 不需要 main 方法

C Java 语言的对象都是 java.lang.Object 的子类

D double 是 Java 语言的合法标识符

11.下面的 Java 语句错误的是:

A Double a=1.0;

B double a=1.0;

C out.println("hello");

D DatagramSocket a = new DatagramSocket()

三、 填空题

1. Java 中类成员的限定词有以下几种: private, public, , 。其中, 的限定的范围最大。

2. Java 中所有类都是类 的子类。

3. 请填出在 java.lang 包中与下列基本数据类型相对应的封装类: float: java.lang.Float, char:

, boolean: 。

4. 请写出下面程序的运行结果。

```
public class Test extends TT{  
    public void main(String args[]){
```

```

        Test t = new Test("Tom");
    }
    public Test(String s){
        super(s);
        System.out.println("How do you do?");
    }
    public Test(){
        this("I am Tom");
    }
}
class TT{
    public TT(){
        System.out.println("What a pleasure!");
    }
    public TT(String s){
        this();
        System.out.println("I am "+s);
    }
}

```

结果:

5. 给定下面的未完成的代码片断:

```

public class Example {
    int x,y;
    public Example(int a){
        ...
        x = a;
    }
    public Example(int a, int b){
        //和上面一个参数的构造方法做同样的操作，包括赋值
        x=a y = b;
    }
}

```

如果要用最简捷的一行代码实现"//和上面一个参数的..."注释所指出的功能，请写出你认为最合适的

一行代码:

6. 如果有一个类 `MyFrame` 是 `Frame` 的子类，能够被不同包中的类所使用，同时又能够为线程提供运行代码

(`run()`方法)，请写出该类的声明头。 你的解答:

四、编程题

1. 编写一个程序用选择法对数组 `a[]={20,10,50,40,30,70,60,80,90,100}` 进行由大到小的排序。
2. 使用 `socket` 编写一个服务器端程序，服务器端程序在端口 8888 监听，如果它接到客户端发来的 "hello" 请求时会回应一个 "hello"，对客户端的其他请求不响应。
3. 编写一个应用程序，创建三个线程分别显示各自的时间。
4. 编写一个计算器程序，只有加减乘除功能，当作 `applet` 运行。

五、程序填空题：

1. 在空白处填上合适的语句。

```
public class ServerTimedOutException extends Exception {
    private int port;
    public ServerTimedOutException(String message, int port) {
        super(message);
        this.port = port;
    }
    public int getPort() {
        return port;
    }
}
class Client{
    //在下行空白出填上声明抛弃 ServerTimedOutException 例外的语句
```

```
public void connectMe(String serverName)
{
    int success;
    int portToConnect = 80;
    success = open(serverName, portToConnect);
    if (success == -1) {
        /*在下行空白处填上抛出 ServerTimedOutException 例外的语句*/
    }
}
}
```

一、 选择题答案

选择第 1 题

C

选择第 2 题

D

选择第 3 题

D

选择第 4 题

C

选择第 5 题

B

选择第 6 题

B

选择第 7 题

C

选择第 8 题

D

选择第 9 题

A

选择第 10 题

A

选择第 11 题

B

选择第 12 题

B

二、多项选择题答案

多项选择第 1 题

AB

多项选择第 2 题

BD

多项选择第 3 题

ADE

多项选择第 4 题

AD

多项选择第 5 题

BCD

多项选择第 6 题

AB

多项选择第 7 题

ABCD

多项选择第 8 题

ABCD

多项选择第 9 题

BC

多项选择第 10 题

BC

多项选择第 11 题

AC

三、 填空题答案

填空第 1 题

protected;default;public

填空第 2 题

Object

填空第 3 题

java.lang.Character;java.lang.Boolean

填空第 4 题

What a pleasure!

I am Tom

How do you do?

填空第 5 题

this (a)

填空第 6 题

```
public class MyFrame extends Frame implements Runnable
```

四、 编程题答案

编程第 1 题

```
import java.io.*;

public class SelectSort
{
    public static void main(String args[])
    {
        int a[]={20,10,50,40,30,70,60,80,90,100};
        int temp;

        for (int i=0; i<a.length-1;i++)
            for (int j=i+1; j<a.length ; j++)
                {
                    if (a[i]<a[j]) {
                        temp=a[i];
```

```

        a[i]=a[j];
        a[j]=temp;
    }
}

for (int k=0;k<a.length ;k++)
{
    System.out.println("a["+k+"]:"+a[k]);
}

}

}

```

编程第 2 题

```

import java.io.*;
import java.net.*;

public class HelloServer
{
    public static void main(String args[]) throws IOException
    {
        ServerSocket server=null;
        server = new ServerSocket(8888);

        Socket ClientSocket = null;

        ClientSocket = server.accept();

        String line;
        BufferedReader is = new BufferedReader(new
InputStreamReader(ClientSocket.getInputStream()));
        PrintWriter os = new PrintWriter(ClientSocket.getOutputStream());

        while (true)
        {

            line = is.readLine();
            if (line.equals("hello")) {
                os.println("hello");
                os.flush();
            }
        }
    }
}

```

```
    }  
  }  
  
}  
  
}
```

编程第 3 题

```
import java.util.*;  
import java.text.*;  
  
class ThreeTimeThread extends Thread  
{  
  public ThreeTimeThread(String str)  
  {  
    super(str);  
  }  
  
  public void run()  
  {  
  
    while (true) {  
  
      SimpleDateFormat formatter = new SimpleDateFormat ("yyyy.MM.dd G 'at' hh:mm:ss z");  
      Date currentTime = new Date();  
  
      try {  
        sleep(1000);  
      }catch (Exception e) {}  
  
      String dateString = formatter.format(currentTime);  
      System.out.println(getName()+":"+dateString);  
    }  
  }  
  
  public static void main(String args[]) throws Exception  
  {  
    new ThreeTimeThread("first").start();  
    new ThreeTimeThread("second").start();  
    new ThreeTimeThread("third").start();  
  }  
}
```

```
}  
  
}
```

编程第 4 题

Calculator.java:

```
import java.awt.*;  
import java.awt.event.*;  
import java.lang.*;  
import java.applet.*;  
  
public class Calculator extends Applet implements ActionListener{  
    Panel buttonPanel;  
    TextField tf; //用于显示输入的数字的文本框  
    Button b0,b1,b2,b3,b4,b5,b6,b7,b8,b9,bDot,bPlus,bSub,bDiv,bMulti,bEqual; //按键  
    String onDisplay=""; //显示在文本框中的字符串  
    boolean isDotPressed=false; //按键 '.' 是否被按下  
    float operand; //通过按键输入的数  
    float operand1,operand2; //operand1 和 operand2 为计算用的操作数  
    char operator; //记录所用的操作符  
    float result; //计算结果  
    int times=1; //小数点后有几位 的 10 次方幂  
  
    public void init(){  
        setLayout(new BorderLayout(5,5));  
        tf=new TextField(30);  
        add(tf,BorderLayout.NORTH);  
        buttonPanel=new Panel();  
        buttonPanel.setLayout(new GridLayout(4,4,5,5));  
        add(buttonPanel,BorderLayout.CENTER);  
  
        //下面依次把按钮添加上去  
  
        b1=new Button("1");  
        buttonPanel.add(b1);  
        b1.addActionListener(this);  
        b1.setActionCommand("1");  
  
        b2=new Button("2");  
        buttonPanel.add(b2);
```

```
b2.addActionListener(this);  
b2.setActionCommand("2");
```

```
b3=new Button("3");  
buttonPanel.add(b3);  
b3.addActionListener(this);  
b3.setActionCommand("3");
```

```
bPlus=new Button("+");  
buttonPanel.add(bPlus);  
bPlus.addActionListener(this);  
bPlus.setActionCommand("+");
```

```
b4=new Button("4");  
buttonPanel.add(b4);  
b4.addActionListener(this);  
b4.setActionCommand("4");
```

```
b5=new Button("5");  
buttonPanel.add(b5);  
b5.addActionListener(this);  
b5.setActionCommand("5");
```

```
b6=new Button("6");  
buttonPanel.add(b6);  
b6.addActionListener(this);  
b6.setActionCommand("6");
```

```
bSub=new Button("-");  
buttonPanel.add(bSub);  
bSub.addActionListener(this);  
bSub.setActionCommand("-");
```

```
b7=new Button("7");  
buttonPanel.add(b7);  
b7.addActionListener(this);  
b7.setActionCommand("7");
```

```
b8=new Button("8");  
buttonPanel.add(b8);  
b8.addActionListener(this);  
b8.setActionCommand("8");
```

```
b9=new Button("9");
buttonPanel.add(b9);
b9.addActionListener(this);
b9.setActionCommand("9");

bMulti=new Button("*");
buttonPanel.add(bMulti);
bMulti.addActionListener(this);
bMulti.setActionCommand("*");

b0=new Button("0");
buttonPanel.add(b0);
b0.addActionListener(this);
b0.setActionCommand("0");

bDot=new Button(".");
buttonPanel.add(bDot);
bDot.addActionListener(this);
bDot.setActionCommand(".");

bEqual=new Button("=");
buttonPanel.add(bEqual);
bEqual.addActionListener(this);
bEqual.setActionCommand("=");

bDiv=new Button("/");
buttonPanel.add(bDiv);
bDiv.addActionListener(this);
bDiv.setActionCommand("/");

}
```

```
public void actionPerformed(ActionEvent e){
    String str=e.getActionCommand();
    char b=str.charAt(0);
    switch(b){
        case '0':
        case '1':
        case '2':
        case '3':
```

```

case '4':
case '5':
case '6':
case '7':
case '8':
case '9': onDisplay+=b;
    operand=operand*10+Integer.parseInt(str);
    if(isDotPressed) times*=10;
    tf.setText(onDisplay);
    break;
case '.': onDisplay+=b;
    isDotPressed=true;
    tf.setText(onDisplay);
    break;
case '+':
case '-':
case '*':
case '/': operator=b;
    operand1=operand/times;
    System.out.println(operand1);
    onDisplay="";
    times=1;
    isDotPressed=false;
    operand=0;
    break;
case '=': operand2=operand/times;
    System.out.println(operand2);
    switch(operator){
        case '+': result=operand1+operand2;break;
        case '-': result=operand1-operand2;break;
        case '*': result=operand1*operand2;break;
        case '/': result=operand1/operand2;break;
    }
    tf.setText(float.toString(result));
    onDisplay="";
    times=1;
    isDotPressed=false;
    operand=0;
    break;
}
}

```

```
}
```

Calculator.html:

```
<html>  
<applet code="Calculator.class" width=250 height=250>  
</applet>  
</html>
```

五、程序填空题答案

程序填空第 1 题

```
throws ServerTimedException;
```

```
throw new ServerTimedException(serverName,portName);
```