

中华人民共和国公共安全行业标准

GA/T 978-2012

网络游戏私服检验技术方法

Verification technical method for unauthorized online game

2012-02-01 发布 2012-02-01 实施

中华人民共和国公共安全 行业标准 网络游戏私服检验技术方法

GA/T 978—2012

*

中国标准出版社出版发行 北京市朝阳区和平里西街甲2号(100013) 北京市西城区三里河北街16号(100045)

> 网址:www.gb168.cn 服务热线:010-68522006 2012 年 4 月第一版

> > *

书号: 155066・2-23320

版权专有 侵权必究

前 言

- 本标准按照 GB/T 1.1-2009 给出的规则起草。
- 本标准由公安部第三研究所提出。
- 本标准由公安部信息系统安全标准化技术委员会归口。
- 本标准起草单位:公安部第三研究所。
- 本标准主要起草人:沙晶、徐隽、蔡立明、高峰、金波、杭强伟、黄道丽。

网络游戏私服检验技术方法

1 范围

本标准规定了网络游戏私服的检验技术方法。

本标准适用于网络游戏知识产权保护案件中,涉案网络游戏是否为私服的检验。

2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件,仅注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

GA/T 756-2008 数字化设备证据数据发现提取固定方法

3 术语和定义

GA/T 756—2008 界定的以及下列术语和定义适用于本文件。

3. 1

网络游戏 online game

由软件程序和信息数据构成,通过互联网、移动网络等信息网络提供的游戏产品和服务。

3. 2

网络游戏私服 unauthorized online game

未经网络游戏著作权所有人授权,私自架设的游戏服务器,在网上提供游戏服务的网络游戏服务系统。

3.3

网络游戏服务器端 server of online game

网络游戏著作权所有人自己或授权运营商管理,用于处理和保存游戏主要数据的程序。

3.4

服务器程序架构 architecture of server program

服务器端程序中所组成的各类模块的功能、之间的关系以及框架和结构。

3.5

网络游戏资源文件 resource file of online game

供网络游戏引擎调用的内部文件,主要是指网络游戏中某种特定格式的地图、人物、音频等文件。

3.6

网络游戏客户端 client of online game

网络游戏著作权所有人开发,并授权给用户用来连接服务器端的终端程序。

3.7

客户端程序架构 architecture of client program

客户端程序中所组成的各类模块的功能、之间的关系以及框架和结构。